



Slovenské dievčatá zo základných škôl predstavili pozoruhodné programátorské kúsky

Porota ocenila nádejné programátorky vo veku osem až pätnásť rokov. Dievčatá medzi sebou súťažili vo finále podujatia **Scratch Match**. Súťaž potvrdila, že mladé Slovenky vedia pretaviť svoju kreativitu do obdivuhodných počítačových hier či rozprávok.

Súťaž Scratch Match ukončila v sobotu 27. mája svoj siedmy ročník. Podujatie organizuje združenie [Aj Ty v IT](#). Hlavným cieľom je **motivácia dievčat na základných školách k objavovaniu sveta technológií**. Mladé Slovenky do súťaže prihlasovali projekty, ktoré vytvorili pomocou jednoduchého programovacieho jazyka Scratch. Medzi výtvarmi boli vtipné a náučné animácie či počítačové hry.

„Scratch je skvelá cesta, ako predstaviť dievčatám blokové programovanie. Tento jazyk je jednoducho ovládateľný a preto ľuďom umožňuje rýchlo si osvojiť základné príkazy programovania,“ vysvetlila **riaditeľka Aj Ty v IT Petra Kotuliaková**. Dievčatá mohli súťažiť v dvoch vekových kategóriách – od osem do jedenásť rokov a od dvanásť do pätnásť rokov. V oboch vekových skupinách súťažili zvlášť jednotlivkyne a tímy.

Finále potvrdilo zvyšujúcu sa kvalitu

Do siedmeho ročníka sa prihlásilo celkovo **58 projektov, pričom do finálneho kola postúpilo 17 najlepších**. Dievčatá sa v sobotňajšom finále v Novej cvernovke postavili pred odbornú porotu, ktorej odprezentovali svoje výtvary. O celkových víťazoch rozhodovali porotci a porotkyne Petra Rejchrtová zo spoločnosti Accenture, Matúš Kováčik z Erste Digital, Gustav Budinský z Ministerstva investícií, regionálneho rozvoja a informatizácie a Ivana Halpert z Aj Ty v IT.

„Tento rok sme zaznamenali skutočne výrazný skok v kvalite smerom nahor. Pravdou je, že v minulosti sme sa stretávali častejšie s tým, že naprogramované počítačové hry boli skôr o sledovaní ako o skutočnom hraní. Teraz to bolo opačne,“ skonštatovala **porotkyňa Ivana Halpert z Aj Ty v IT**.

Aké boli oceňované projekty?

Spomedzi tímov vo vekovej kategórii od osem do jedenásť rokov vyhrali dievčatá Lucia Chynoranská, Aneta Miklovičová a Elena Bajnoci. Ich skupina s názvom **Girls from 2012** predstavila animáciu s vtipným využitím známych rozprávkových postavičiek.

Spomedzi jednotlivkýň mladšej kategórie zvíťazila Mária Anna Gergeľová s projektom s názvom **Hudba**. Animácia spojená s kvízovou hrou bola prepojená na pútavú náučnú tematiku.

Medzi tímami vo vyššej vekovej kategórii od dvanásť do pätnásť rokov bodovali najviac Orsolya Szabó, Viktória Žatková a Júlia Kohut s názvom skupiny **VOJ Team**. Dievčatá naprogramovali náučnú zemepisnú hru, v ktorej mali ľudia hádať, ako sa správať pri stretnutí s rôznymi druhmi zvierat.

Kategóriu jednotlivkýň vyhrala za staršie dievčatá Lívia Brunclíková s projektom **Chatuj s botmi**, v ktorom majú ľudia šancu konverzovať s dvoma chatbotmi s rôznymi charakterovými črtami.

Organizátor súťaže:



Partneri:



Viac o súťaži

Scratch Match vznikol v roku 2017. Na prvom ročníku spolupracovalo Aj Ty v IT s maďarskou organizáciou Skool a tohto pilotu sa popri Slovensku zúčastnili aj dievčatá z Maďarska a Poľska. Aj Ty v IT v súťaži pokračovalo ďalej na lokálnej úrovni a od malého eventu pre 20 dievčat, sa postupne prepracovalo k takmer sto zapojeným školáčkam ročne. Súťaž sa zároveň rozšírila o kategóriu mladších dievčat a vytvorili sa samostatné kategórie pre jednotlivcov a trojčlenné tímy.

Organizácia Aj Ty v IT vznikla v roku 2012 s cieľom motivovať a podporovať dievčatá a ženy v oblasti informačných technológií. Organizácia sa okrem vzdelávaniu dievčat od 8 rokov, stredoškoláčkam, špeciálnym kariérnym programom pre dospelé ženy a spolupráci s učiteľmi a učiteľkami pre zabezpečenie kvalitnej výučby IT v školách po celom Slovensku. V roku 2020 získalo združenie nomináciu na prestížnu cenu UNESCO Prize for Girls' and Women's Education.

Kompletné výsledky Scratch Match 2023:

Kategória mladšie dievčatá – jednotlivkyne

1. Mária Anna Gergel'ová (ZŠ Benkova Nitra) – projekt Hudba
2. Sára Janeková (ZŠ Hradná, Liptovský Hrádok) – projekt Triedenie smetí
3. Elizabeth Jirasková (ZŠ Dr. Ivana Déreera, Bratislava) – projekt Bláznivý melón

Kategória mladšie dievčatá – tímy

1. Lucia Chynoranská, Aneta Miklovičová, Elena Bajnoci (ZŠ Zavar) – Girls from 2012
2. Sofia Gerhátová, Táňa Ondrášková, Rebeka Gerhátová (ZŠ Trnková, Bratislava) – Stars
2. Alžbeta Kaňková, Linda Besedová, Laura Gálová (ZŠ Trnková, Bratislava) – The Girls

Kategória staršie dievčatá – jednotlivkyne

1. Lívia Brunclíková (ZŠ Benkova, Nitra) – projekt Chatuj s botmi
2. Ivana Dreveňáková (ZŠ Liesek) – projekt Pomôž Vladovi
2. Viola Lepejová (ZŠ Ľudovíta Štúra, Modra) – projekt Escape Room

Kategória staršie dievčatá – tímy

1. Orsolya Szabó, Viktória Žatková, Júlia Kohut (Gymnázium/ZŠ Sándora Máraiho, Košice) – VOJ Team
2. Iveta Mirgová, Nikola Jozefčáková, Diana Kokoruďová (ZŠ Spišský Štvrtok) – Štvrtočanky 2023
3. Barbora Cichá, Tamara Bodnárová, Nela Sikorai (ZŠ Jána A. Komenského, Michalovce) - IT Capyslays